

FICHE CONNAISSANCES : Seigneurs et Paysans

La naissance des campagnes médiévales	A quel(s) siècle(s) naissent les villages médiévaux ?	
	Qui crée les villages médiévaux ?	
	Quelles innovations favorisent l'augmentation de la population au Moyen-Age ?	
	Les trois fléaux du Moyen-Age	
La seigneurie	Qu'est-ce qu'une seigneurie ?	
	Quels sont les pouvoirs du seigneur ?	
	Qu'est-ce qu'une tenure ?	
Les paysans	Qu'est-ce qu'un paysan serf ?	
	Qu'est-ce qu'un vilain ?	
	Quels sont les métiers des paysans ?	
Les seigneurs	Où vit le seigneur ?	
	Comment devient-on chevalier ?	
	Les loisirs du seigneur	
Conclusion	La société féodale	